

出雲河川事務所からのお知らせ

平成 25年 2月 27日

国土交通省 出雲河川事務所

○同時提供先

島根県政記者会

出雲市政記者クラブ

斐伊川の伐採樹木（丸太・チップ）を提供します。

出雲河川事務所では洪水時も河川の水を安全に流す一環として、計画的に河川内の樹木伐採を行っております。今回、その樹木を地域の皆様に無償提供いたします。

記

配布日時：平成25年3月9日(土) ・ 10日(日)

午前9時～午後4時（無くなり次第終了）

配布場所：雲南市木次町下熊谷 簸上橋 西詰の河川敷

※木次以外にも地域配布箇所3箇所を予定しています。

※詳細な位置等については、別紙をご覧ください。

配布数量： 丸 太 計 900本程度

(4箇所合計) 粉砕チップ 計1,900m<sup>3</sup>程度

(参考:伐採した面積 86,000m<sup>2</sup>)

見込まれる用途：薪・きのこの楳木・堆肥など

※当日現地での記者対応等は予定しておりません。

※出雲河川事務所のホームページから地図等をダウンロードできます。

<http://www.cgr.mlit.go.jp/izumokasen/index.html>

問合せ先・連絡先

国土交通省 中国地方整備局 出雲河川事務所

副所長（調） 武部 真実

【担当】 管理第一課長 <sup>かねしげ</sup> 兼重 和明

TEL：0853-20-1765

FAX：0853-22-6117

( 時間 平日9：00～17：00 )



伐採した樹木（丸太）



粉砕した樹木チップ



# 斐伊川の伐採樹木（丸太・チップ）を提供します！

## 配布について

- 【配布日時】 ・平成25年3月9日(土)～10日(日) 午前9時～午後4時まで  
※無くなり次第に終了となります。  
※交通混雑を防ぐため、午前9時より前のお越しや路上駐車での待ちはご遠慮下さい。
- 【配布方法】 ・予約等は無く、先着順の配布とし、無くなり次第に終了とします。  
・丸太・チップは別紙の4箇所に山積みにしてありますので各自で積込・搬出をしてください。  
・チップはスコップと袋等を持参のうえ、道路等に飛散ないように運搬願います。
- 【その他】 ・住民の方への提供を目的としておりますので事業者の方の大量搬出や販売を目的とした搬出はご遠慮ください。

## 木の種類や状態

- ・木の種類  
ヤナギ・オニグルミ・ニワウルシ等
- ・丸太  
直径 10～30cm程度 長さ1m程度
- ・チップ  
幹・枝・根の粉碎木くず  
※若干、砂を含んでいます。



### 【注意事項】

1. 積込・搬出は各自でお願いします。
2. 現地でケガ・事故等は一切の責任を負いません。
3. 右表を参考に過積載防止に心がけてください。
4. 丸太はしっかりと固定し、落下に十分に気を付けてください。
5. チップはゴミ袋に入れるなど飛散しないように気を付けてください。

### 【配布場所や工事に関する問合せ先】

平田出張所 担当:大櫃(おおびつ)  
電話:0853-63-2524 (平日午前9時～午後5時)

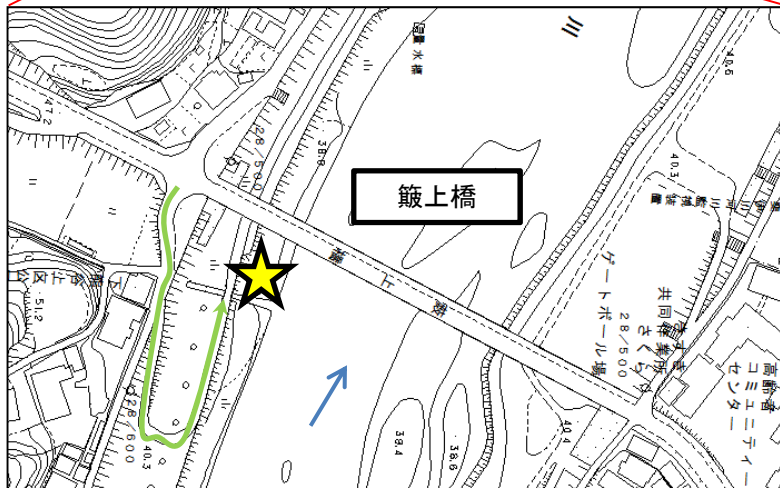
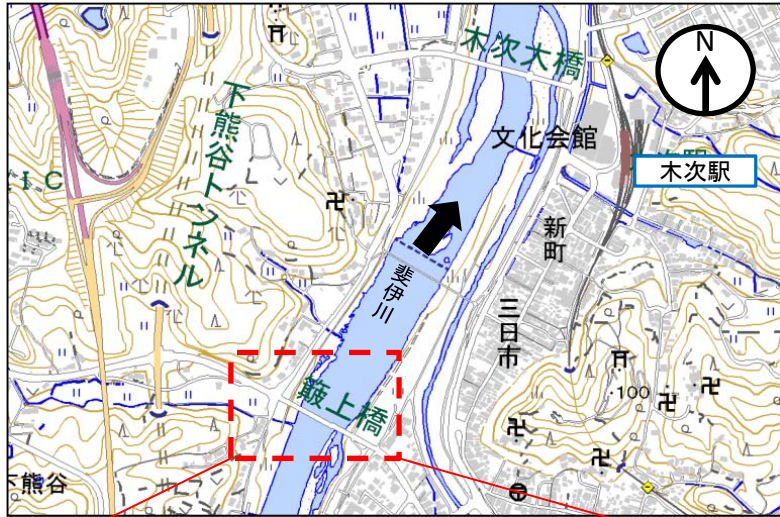
### 参考重量

丸太	径10cm 長さ1m	5kg～10kg程度
	径15cm 長さ1m	10kg～18kg程度
チップ	45ℓゴミ袋詰め	7kg

※木の重さは樹種や乾燥状態により大きく変わります。

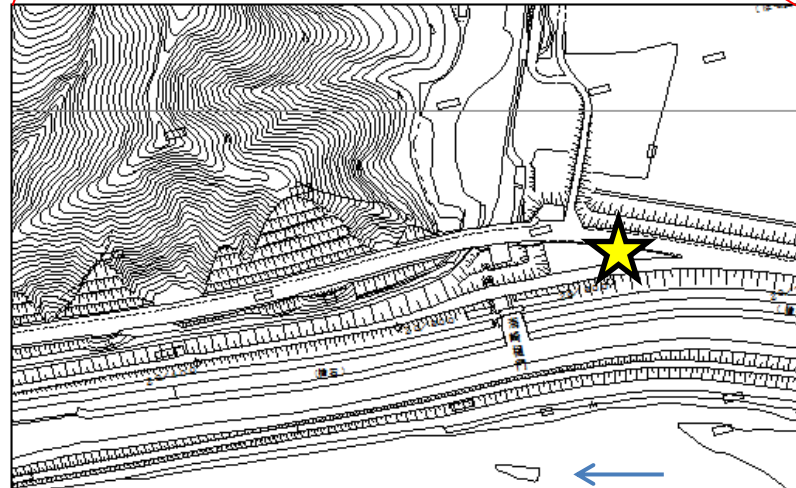
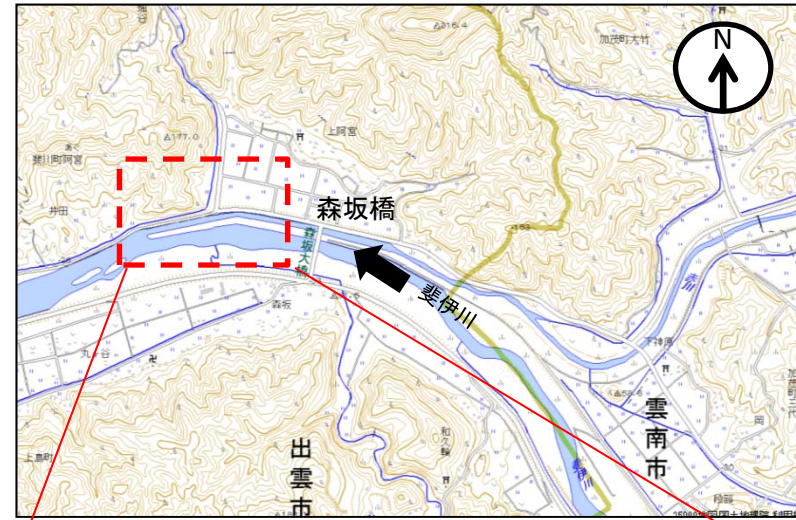
## 木次箇所

場所:雲南市木次町下熊谷 (簸上橋西詰 河川敷)  
提供数量: 丸太 約 900本  
チップ 約 300m<sup>3</sup>



## ＜その他地域配布箇所＞<sup>あぐ</sup>阿宮箇所

場所:出雲市斐川町阿宮 (阿宮公民館より東に1km)  
提供数量: チップ 約 500m<sup>3</sup>  
※混雑している場合には、付近の交通の妨げにならない位置で停車してお待ちください。



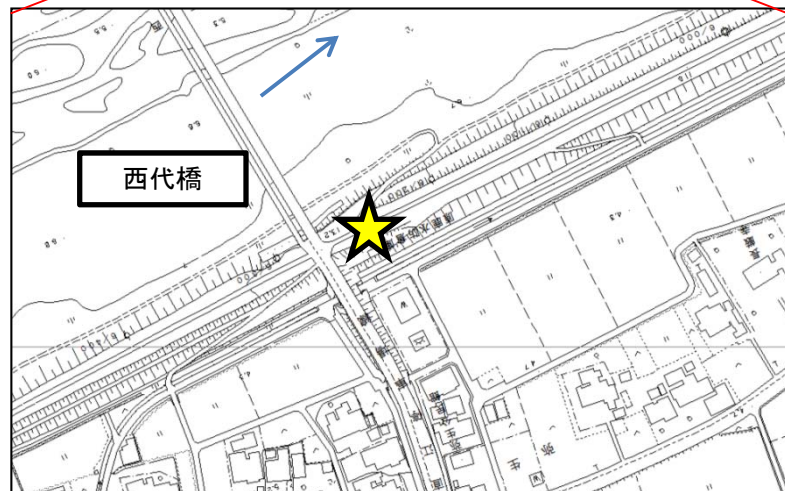
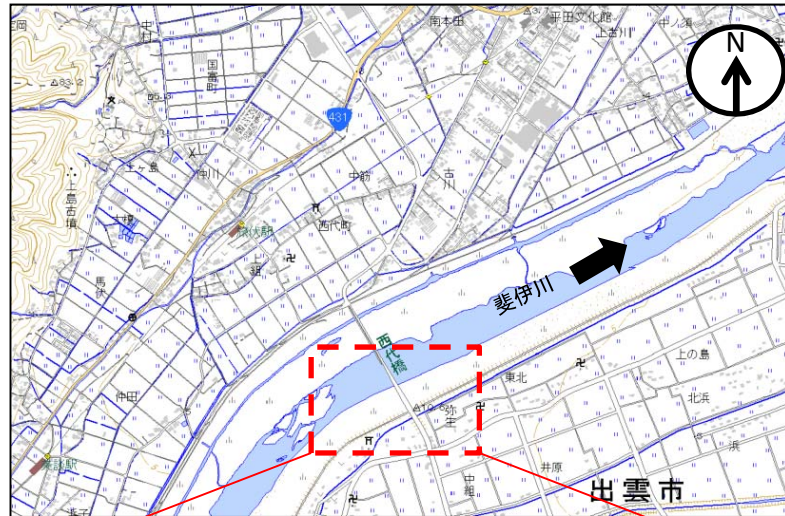


はらしか  
＜その他地域配布箇所＞ **原鹿箇所**

場所: 出雲市斐川町原鹿 (西代橋南詰 堤防上)

提供数量: チップ 約 400m<sup>3</sup>

※混雑している場合には、付近の交通の妨げにならない位置で停車してお待ちください。



なだぶん  
＜その他地域配布箇所＞ **灘分箇所**

場所: 出雲市灘分町 (瑞穂大橋北詰 堤防上)

提供数量: チップ 約 700m<sup>3</sup>

※混雑している場合には、付近の交通の妨げにならない位置で停車してお待ちください。

