

第1回 佐波川の未来を考える住民説明会を開催しました。

佐波川の今後20～30年間の計画である「佐波川水系河川整備計画」の策定に向け、徳地・防府の2会場にて住民説明会を開催しました。説明会当日は、総勢58名の住民のみなさんにご参加いただき、一人一人の佐波川の未来に対するご意見・ご質問をお聞きすることができました。

開催の日時／場所／参加者数

会場名	【徳地会場】	【防府会場】
日 時	平成19年12月1日（土） 13:30～16:00 ＜予定より30分延長＞	平成19年12月2日（日） 13:30～16:00 ＜予定より30分延長＞
場 所	「山口市徳地山村開発センター」 1階 大集会室	「防府市地域協働支援センター」 2階 多目的ホール
参加者数	38名	20名

（補足情報）当日の配布資料は、山口河川国道事務所ホームページよりダウンロードできます！

開催状況

写真中央付近のボードに住民のみなさんからのご意見・ご質問を貼り出して、説明会を進めました。



主なご意見を紹介します。

徳地会場では…、

洪水対策

- 上流部は堤防が無い箇所があるので、早く堤防を整備してほしい。（徳地岸見・男性）
- 洪水被害が最小限になる対策をしてほしい。（徳地堀・男性）

河川環境

- ホタルが飛び交う河川環境や水質を保全してほしい。（徳地堀・女性）
- 徳地地区に堤防を整備する際には、ホタルが飛び交えるような堤防構造としてほしい。（徳地岸見・男性）

施設整備

- 子どもたちが川に近づきやすく、安心して水遊びができる親水施設を整備してほしい。（徳地岸見・男性）

防府会場では…、

洪水対策

- 堤防は高さだけでなく、質的な強度を補強して整備してほしい。（植松・男性）
- 野鳥の休憩場として川の中の樹木は大切と思うが、中州の樹木は伐採してほしい。（上右田・女性）

水利用

- 現在のような気候が続いた場合でも渇水に対して安心な川にしてほしい。（上右田・男性）

河川環境

- 川の景観を良くするためにも、樹木伐採をしてほしい。鳥の生息場が必要であれば、範囲を縮小して伐採してほしい。（大崎・男性）

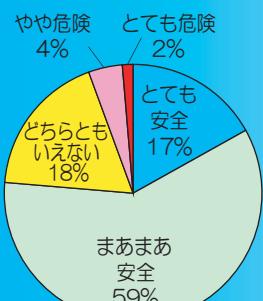
施設整備

- 地域住民は子どもたちが佐波川の大自然を感じる場として期待しているため、小野水辺の楽校の工事を進めてほしい。（真尾・男性）

ふだんの佐波川のイメージって、どんなんだろう？（中間報告）

H20.1月上旬現在、「685名」のみなさんにご協力いただきました。

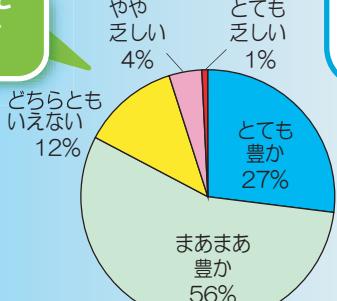
Q. 洪水に対する安全性は？



S47年以降、約35年間は大きな洪水被害が発生していません。でも…、もし集中豪雨が起きたら！？

生き物たちの生息場として大切な水の流れを妨げる場合もあります。

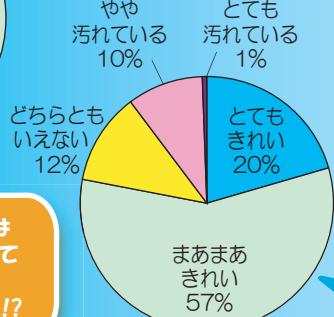
Q. 緑の豊かさは？



下の円グラフは、佐波川の特徴的な結果を示しています。
どのような目標をたてて子どもたちに残していくのか…。



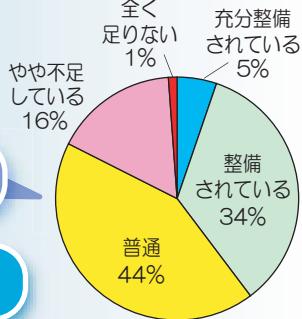
Q. 水のきれいさは？



じゃぶじゃぶ池、広場、サイクリングロード等がありますが…。

中国地方の国が管理する13河川の中で3番目にキレイ！（H18年度）

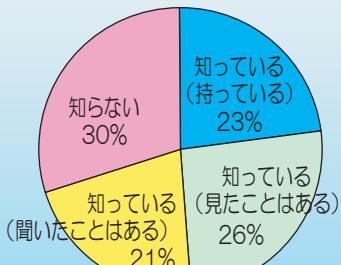
Q. 川を利用する時の施設の充実度は？



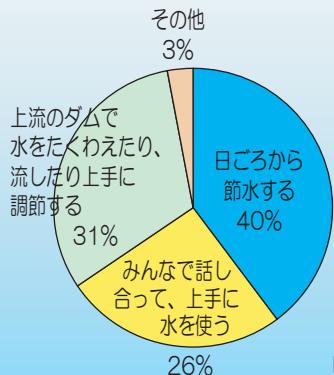
佐波川の未来は、どうなって欲しいだろう？（中間報告）

H20.1月上旬現在、「290名」のみなさんにご協力いただきました。

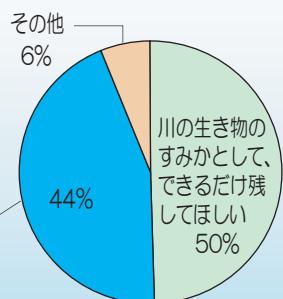
Q. 洪水が起こる場合に備えて、「浸水想定区域図」や「ハザードマップ」を？



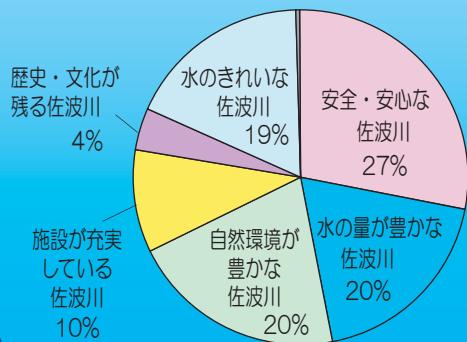
Q. みなさんや生き物の生活のために必要な水を安定して保つためには？



川の水を安全を流したり、水辺の見通しを良くするために、大きな木などは切った方が良い

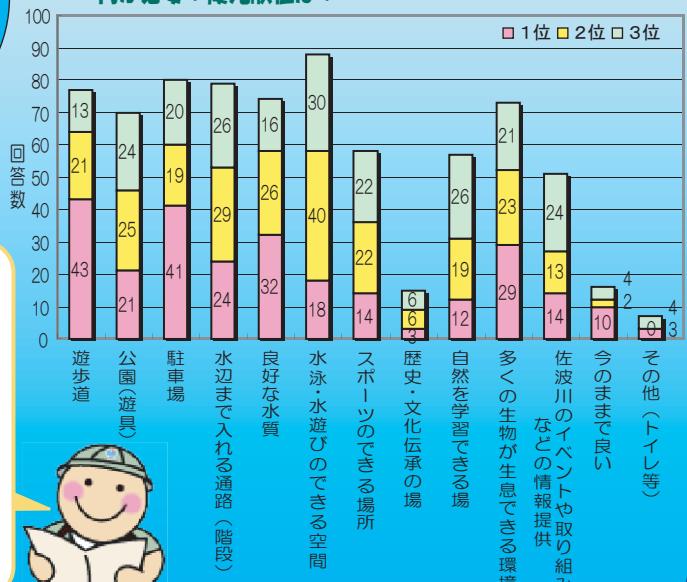


Q. 佐波川の未来は、どんな川が理想？ その他（3つまで選択可）



洪水に対して安全・安心な“佐波川”とすることはもちろん、豊かな自然環境やキレイな水質を活かして、未来を考え行くことが大切なんだ！

Q. 利用しやすくするために何が必要？優先順位は？



アンケート調査は現在継続実施中です。今後、さらに集計を進めて計画に反映できるよう努めています。

発行者・問い合わせ先

国土交通省 中国地方整備局
山口河川国道事務所
(河川管理課)



〒747-8585

山口県防府市国衙一丁目10番20号

TEL (0835) 22-1785 / FAX (0835) 22-6705

<http://www.yamaguchi-mlit.go.jp/>

E-mail:yamaguchi@cgr.mlit.go.jp