

4. 事業内容

4.1 整備事業箇所



4.2 事業内容

NO.	河川名	事業箇所	市町	事業年度	整備内容	事業費 (百万円)
①	吉井川	吉井川利用推進事業 【瀬戸箇所】	岡山県 瀬戸町	H12~14	親水性を向上させる水辺 の整備	290
②	吉井川	吉井川利用推進事業 【豆田箇所】	岡山県 瀬戸内市	H13~15	空間利用を高める高水敷 の整備	200
③	吉井川	吉井川利用推進事業 【新地箇所】	岡山県 岡山市	H13~14	砂浜を回復させる水辺の 整備	142
④	吉井川	吉井川利用推進事業 【熊山箇所】	岡山県 赤盤市	H16~17	くまやま水辺の楽校	110
⑤	吉井川	吉井川利用推進事業 【西大寺箇所】	岡山県 岡山市	H18	連続性を向上させる整備	80
⑥	吉井川	吉井川自然再生事業 【万富箇所】	岡山県 瀬戸町	H18~23	エコロジカルネットワーク	300
⑦	吉井川	吉井川利用推進事業 【田原箇所】	岡山県 和気町	計画中	地域の拠点となる水辺の 整備	100
⑧	吉井川	吉井川利用推進事業 【西大寺箇所】	岡山県 岡山市	計画中	水辺へのアクセス向上の 整備	150

青字：完成又は事業中（①～⑥）

赤字：計画中（⑦～⑧）

4.3 整備事例

②豆田箇所（高水敷）（H13～15年度）

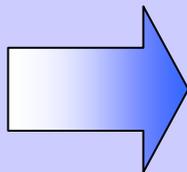
都市近郊ブロック

- ・ 事業費 ： 200百万円
- ・ 整備内容：親水護岸、階段、坂路、散策路、高水敷整正等
- ・ 整備によって河川敷内へのアプローチを改善しており、河川敷及び水域でのスポーツやレクリエーション等の利用を高める空間整備となっている。
- ・ イベント利用が盛んであり、「瀬戸内バルーンフェスティバル」などが開催されている。

整備前



水辺への親水性が少なく、高水敷の整備がされておらず、スポーツやレクリエーションなどの利用が困難である



利用状況



自治体により遊具などが設置されより多くの利用が見られた



中・四国で唯一のバルーン大会である「瀬戸内バルーンフェスティバル」等のイベントも開催されている

◆地域と連携した整備（くまやま水辺の楽校）

子ども水辺協議会の設立 平成14年11月
 「子ども水辺」に登録 平成14年12月



くまやま水辺の楽校推進協議会の設立 平成15年11月

組織

- 学校関係者(先生・保護者)
- 地域自治団体(自治体・町内会)
- 地域活動団体(公民館)
- 河川管理者

平成18年1月まで
6回の協議会を開催し、整備内容を検討した。

「水辺の楽校」作成

整備内容

安全に水辺に近づける 利用しやすい(人が集まる)計画



「水辺の楽校」に登録 平成16年3月
 熊山箇所(くまやま水辺の楽校)

くまやま水辺の楽校開校 平成18年5月

要望事項(環境学習・利便性・河川環境)

- 低水敷に小川
- 堤防の緩傾斜化
- 雑木の伐採
- 遊歩道(無舗装)
- 駐車場の拡大
- 石の河原
- 木陰を設ける
- ベンチ、階段、トイレの設置



水際部が狭くアクセスが困難



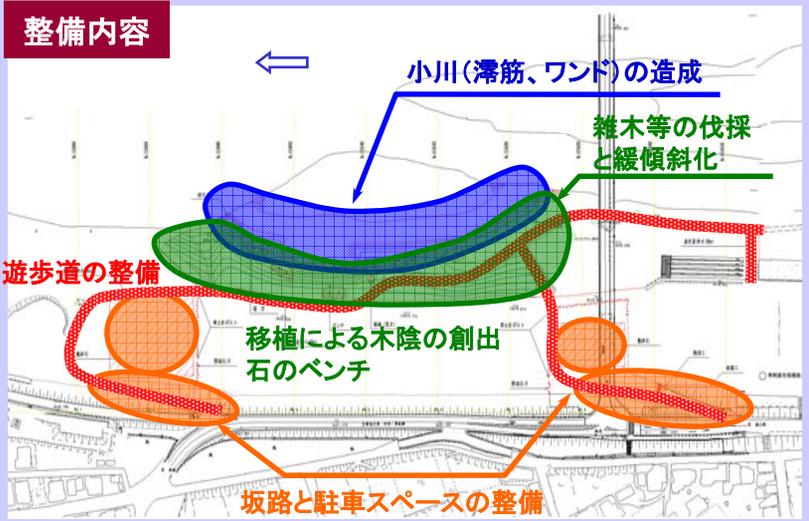
現地調査により課題を確認



整備要望等を把握



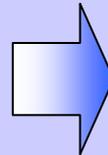
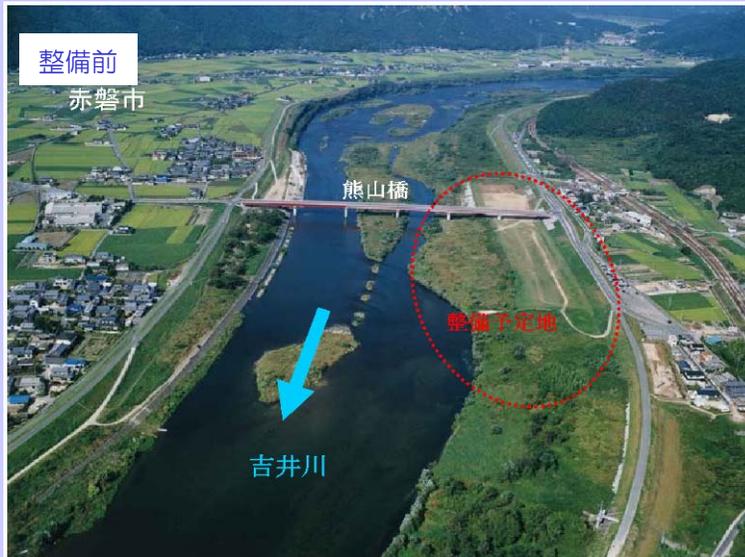
維持管理等の確認



④熊山箇所（くまやま水辺の楽校）（H16～17年度）

田園ブロック

- ・ 事業費 ： 110百万円
- ・ 整備内容：坂路、高水敷整正、緩傾斜法面、散策路、階段
- ・ 環境学習の場や水辺へアプローチする際の利便性の向上をという地域の要望の高まりを受け、学校関係者、地域自治体、地域活動団体、河川管理者によって、平成15年に「くまやま水辺の楽校推進協議会」が設立され、「くまやま水辺の楽校」が整備された。



植生が密生しており、水辺へ近づきにくい

環境学習などに利用されている

⑥万富箇所（エコロジカルネットワーク）（H18～23年度）

田園ブロック

- ・ 事業費 : 300百万円
- ・ 整備内容 : 水域の連続性
- ・ アユモドキの生息環境保全・産卵環境の創出を図るため、学識経験者や関係機関からなる「アユモドキ保全活用検討委員会」が設置され、保全活動について指導・助言を受けている。また、隣接する麒麟ビール 岡山工場では、アユモドキの稚魚の展示を行うなど、地域や企業が連携して事業を進めている。

アユモドキ減少の主な要因



人間社会との共存



外来種による捕食



水路整備による生息場所の減少



瓜生川の横断工作物

アユモドキはドジョウのなかまで、泳いでいる姿がアユに似ていることから、この名前がついた。

琵琶湖淀川水系と岡山県の旭川・吉井川水系だけに分布している。



群れるアユモドキ

<整備位置>

